

情報理工学部 情報科学科
卒業単位数一覧

区分	科目区分	構成授業科目	修得すべき単位数	
I	現代文明論	現代文明論	4 単位	
II	現代教養科目	文理共通科目	6 単位	
		体育科目	2 単位	
III	英語コミュニケーション科目	英語コミュニケーション科目	8 単位	
IV	主専攻科目	必修科目	30 単位	
		選択科目	学部共通科目	0 単位
			学科開講科目	32 単位
V	自己形成科目	主専攻発展科目	42 単位	
		全学共通科目		
		他学部・他学科科目		
		副専攻・特定プログラム科目		
		区分 II・IV の余剰科目		
卒業単位数			124 単位	
VI	卒業単位に含まれない科目		0 単位	

カリキュラム・ポリシー

全学共通	[大学として育成する人材像]	自ら考え、集い、挑み、成し遂げる力を持った人材	
	[授業で育成する力・スキル]	1	自ら考える力 (学習力) (思考力) (探求力)
		2	集い力 (コミュニケーション力) (関係構築力) (アイデンティティ獲得)
		3	挑み力 (問題発見力) (構想力) (プランニング力)
		4	成し遂げ力 (工程管理力) (実行と継続力) (分析と修正力)

学部・センター	[学部・センターの育成する人材像]	情報理工学分野の幅広い基礎知識を有し、人間の生活を豊かにする次世代情報技術を創成できる人材	
	[授業で育成する力・スキル]	1	情報の基礎を理解し活用する力 情報理工学分野の技術者として必要な基礎知識を修得し、幅広く活用できる力
		2	次世代技術の創成に貢献する力 グローバルな視点を持ち、次世代情報技術の創成に貢献する力

学 科	[学科の育成する人材像]	情報科学に関するグローバルな視野と新しい情報処理技術を創出できる素養を持ち、即戦力として社会に貢献できる人材	
	[授業で育成する力・スキル]	1	情報処理の原理を理解し使いこなす力 情報処理の基本原則を深く理解し、コンピュータを問題解決のために使いこなせる力
		2	新しい情報処理技術を創造する力 情報処理技術の時代的動向に精通し、新しい情報処理のしくみを創造できる力

2016年度 情報理工学部 区分Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ カリキュラム表

区分・科目区分	構成授業科目	グレード No.	授業科目名	必選別	単位数	開講期間 (1週当たりのコマ数)				先修条件 ①科目先修条件 ②セメスター先修条件 ③単位数先修条件	備考
						春学期	サセマシヨ	秋学期	ウセインシタヨ		
						期	ン	期	ン		
Ⅰ 現代文明論	現代文明論	I 100	現代文明論 1	○	2	1		1			
		I 100	現代文明論 2	○	2	1		1			
Ⅱ 現代教養科目	文理共通科目	II 100	生命と環境	×	2	1		1			
		II 100	文化と自然	×	2	1		1			
		II 100	構造と変化	×	2	1		1			
		II 100	アイデンティティと共生	×	2	1		1			
		II 100	知識とコミュニケーション	×	2	1		1			
		II 100	テクノロジーと社会	×	2	1		1			
	体育科目	II 100	健康・フィットネス理論実習	○	1	1		1			
		II 100	生涯スポーツ理論実習	○	1	1		1			
Ⅲ 英語コミュニケーション科目	英語コミュニケーション科目	III 200	英語リスニング&スピーキング1	○	2	2		2			
		III 200	英語リーディング&ライティング1	○	2	2		2			
		III 200	英語リスニング&スピーキング2	○	2	2		2			
		III 200	英語リーディング&ライティング2	○	2	2		2			

カリキュラム・マップ (授業で育成する力・スキル)

全学共通				授業科目名
自ら考える力	集い力	挑み力	成し遂げ力	
(学習力) (思考力) (探求力)	(コミュニケーション力) (関係構築力) (アイデンティティ獲得)	(問題発見力) (構想力) (プランニング力)	(工程管理力) (実行と継続力) (分析と修正力)	
○		○		現代文明論 1
○	○			現代文明論 2
○				生命と環境
○				文化と自然
○				構造と変化
○				アイデンティティと共生
○				知識とコミュニケーション
○				テクノロジーと社会
○	○			健康・フィットネス理論実習
○		○		生涯スポーツ理論実習
○		○	○	英語リスニング&スピーキング 1
○		○	○	英語リーディング&ライティング 1
○		○	○	英語リスニング&スピーキング 2
○		○	○	英語リーディング&ライティング 2

2016年度 情報理工学部 区分Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ 留学生カリキュラム表

区分・科目区分	構成授業科目	グレード No.	授業科目名	必選別	単位数	開講期間 (1週当たりのコマ数)				先修条件 ①科目先修条件 ②セメスター先修条件 ③単位数先修条件	備考
						春学期	サセマシヨ	秋学期	ウセインシタヨ		
						期	ン	期	ン		
Ⅱ 現代教養科目	文理共通科目	II 100	日本語 1	×	2	2		2			
		II 100	日本語 2	×	2	2		2			
		II 200	日本語 3	×	2			1			
		II 100	日本の文化・社会	×	2	1					
		II 100	世界と日本	×	2			1			
	備考		前表「情報理工学部 区分Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ カリキュラム表」区分Ⅱ 現代教養科目：文理共通科目 6科目に上記5科目を加え、11教科のうち6単位を修得すること。								

カリキュラム・マップ (授業で育成する力・スキル)

全学共通				授業科目名
自ら考える力	集い力	挑み力	成し遂げ力	
(学習力) (思考力) (探求力)	(コミュニケーション力) (関係構築力) (アイデンティティ獲得)	(問題発見力) (構想力) (プランニング力)	(工程管理力) (実行と継続力) (分析と修正力)	
	○		○	日本語 1
○		○		日本語 2
○			○	日本語 3
○		○		日本の文化・社会
○	○			世界と日本

2016年度 情報理工学部 情報科学科 カリキュラム表

No.1

科 学 目 区 分	グ レ ー ド No.	授 業 科 目 名	必 選 別	単 位 数	開講期間 (1週当たりのコマ数)				先修条件 ①科目先修条件 ②セメスター先修条件 ③単位数先修条件	備 考	他 学 科 生 履 修	副 専 攻 科 目 指 定
					春 学 期	サ セ ツ マ シ ヨ ン	秋 学 期	ウ セ イ ツ シ ン タ ヨ ン				
IV 主 専 攻 科 目	情報科学基幹科目	IV100 情報科学入門ゼミナール1	○	2	1		1				×	
		IV100 情報科学入門ゼミナール2	○	2	1		1				×	
		IV200 情報科学通論	×	2	1						×	
		IV200 情報技術論	×	2			1				×	
		IV301 情報科学実験1	○	2	同2				②5セメ		×	
		IV302 情報科学実験2	×	2			同2		②5セメ		×	
		IV303 情報科学ゼミナール	○	2	1		1		②6セメ		×	
		IV401 卒業研究1	○	4	2		2		②7セメ&③卒業に必要な単位数のうち100単位		×	
		IV402 卒業研究2	○	4	2		2		①IV401		×	
		IV403 情報科学応用ゼミナール1	×	2	1				②7セメ&③卒業に必要な単位数のうち100単位		×	
	IV404 情報科学応用ゼミナール2	×	2			1		①IV401		×		
	理工系基礎科目	IV100 基礎数学A	×	1	1							
		IV100 基礎数学B	×	1	1							
		IV100 基礎物理A	×	1	1							
		IV100 基礎物理B	×	1			1					
		IV100 基礎化学A	×	1			1					
		IV100 物理数学基礎	×	4	2							
		IV100 線形代数1	○	2	1		1					
		IV100 線形代数2	×	2			1					
		IV100 微積分1	○	2	1		1					
IV200 微積分2		×	2	1								
IV200 微分方程式1	×	2	1									
IV200 微分方程式2	×	2			1							
IV200 確率・統計	×	2	1									
IV200 離散数学	×	4			2							
IV100 物理学A	×	4			2							
IV200 物理実験	○	2	同2									
IV200 電磁気学基礎	×	2			1							
IV200 化学	×	4	2									
情報リテラシー科目	IV100 コンピュータリテラシー	○	4	同2		同2				×		
	IV100 コンピュータシステム	×	2	1								
	IV100 プログラミング実習1	○	2	同2		同2				×		
	IV200 プログラミング実習2	○	2	同2		同2				×		
	IV200 プログラミング実習3	×	2			同2				×		
	IV300 データ構造とアルゴリズム	×	4	2						×		

カリキュラム・マップ (授業で育成する力・スキル)

全学共通				情報理工学部		情報科学科		授 業 科 目 名
自ら考える力	集い力	挑み力	成し遂げ力	情報の基礎を理解し活用する力	次世代技術の創成に貢献する力	情報処理の原理を理解し使いこなす力	新しい情報処理技術を創造する力	
(学 習 力) (思 考 力) (探 求 力)	(コ ミ ュ ニ ケ ー シ ョ ン 力) (関 係 構 築 力) (ア イ デ ン テ ィ テ ィ 獲 得)	(問 題 発 見 力) (構 想 力) (プ ラ ン ニ ン グ 力)	(工 程 管 理 力) (実 行 と 継 続 力) (分 析 と 修 正 力)	情報理工分野の技術者と必要基礎知識を修得し、幅広く活用できる力	グローバルな視点を持ち、次世代情報技術の創成に貢献する力	情報処理の基本原則を深く理解し、コンピュータを問題解決のために使いこなせる力	情報処理技術の時代的動向に精通し、新しい情報処理のしくみを創造できる力	
○	○			○		○		情報科学入門ゼミナール1
	○	○		○		○		情報科学入門ゼミナール2
○				○		○		情報科学通論
○		○			○		○	情報技術論
		○	○		○		○	情報科学実験1
		○	○		○		○	情報科学実験2
	○	○			○		○	情報科学ゼミナール
○		○			○		○	卒業研究1
○		○	○		○		○	卒業研究2
○		○			○		○	情報科学応用ゼミナール1
○			○		○		○	情報科学応用ゼミナール2
○								基礎数学A
○								基礎数学B
○								基礎物理A
○								基礎物理B
○								基礎化学A
○								物理数学基礎
○								線形代数1
○								線形代数2
○								微積分1
○								微積分2
○								微分方程式1
○								微分方程式2
○								確率・統計
○				○		○		離散数学
○								物理学A
○			○					物理実験
○								電磁気学基礎
○								化学
○						○		コンピュータリテラシー
○						○		コンピュータシステム
○						○		プログラミング実習1
○		○				○		プログラミング実習2
○		○				○		プログラミング実習3
○						○		データ構造とアルゴリズム

2016年度 情報理工学部 情報科学科 カリキュラム表

No. 2

科 学 目 区 分	学 科 目 No.	授 業 科 目 名	必 選 別	単 位 数	開講期間 (1週当たりのコマ数)				先修条件 ①科目先修条件 ②セメスター先修条件 ③単位数先修条件	備 考	他 学 科 生 履 修	副 専 攻 科 目 指 定
					春 学 期	サ セ ツ マ シ ヨ ン	秋 学 期	ウ セ イ ツ シ ン タ ヨ ン				
IV 主 専 攻 科 目	情報科学 共通基礎科目	IV100 情報テクノロジー入門	×	2	1					×		
		IV200 電気回路	×	2	1							
		IV200 電子回路	×	2			1					
		IV200 情報理論	×	2			1					
		IV200 信号変換理論	×	2			1					
		IV200 数値計算	×	2			1					
		IV300 画像処理基礎	×	2	1							
	情報数理工学 系科目	IV300 情報通信ネットワーク	×	2	1							
		IV300 情報システム	×	4	2							
		IV300 コンピュータシミュレーション	×	4	2							
		IV300 ニューラルネットワーク	×	2	1							
		IV300 画像処理応用	×	2			1					
		IV300 ビジュアルコンピューティング	×	2			1			×		
	生体情報 系科目	IV100 生体情報処理 1	×	2			1					
		IV200 生体情報処理 2	×	2	1							
		IV200 認知科学	×	2			1					
		IV300 脳科学	×	2	1							
		IV300 視覚情報処理	×	2			1					
	自己発展 科目	IV200 実用英語 1	×	2	1						×	
		IV200 実用英語 2	×	2			1				×	
		IV300 科学英語	×	2	1							
		IV300 テクニカルプレゼンテーション	×	2			1					
		IV300 科学と倫理	×	2	1							
		IV300 知的財産権法	×	2			1					
		IV300 メディア社会論	×	2	1							
	教職 科目	IV100 情報と職業	※	2	1		1					
		IV291 情報科教育法 1	×	2	1				①VI101、VI102、VI106、VI107のうち3科目&②5セメ			
		IV292 情報科教育法 2	×	2			1		①VI101、VI102、VI106、VI107のうち3科目&②5セメ			

V 自 己 形 成 科 目	主 専 攻 発 展 科 目	V300 インターネットテクノロジー	×	2			1			×	
		V300 情報学習システム	×	2			1			×	
		V300 情報数理工学	×	2			1			×	
		V300 生物物理	×	2			1			×	
		V300 メディカルイメージング	×	2			1			×	
		V300 神経情報工学	×	2			1			×	

カリキュラム・マップ (授業で育成する力・スキル)

全学共通				情報理工学部		情報科学科		授 業 科 目 名
自ら考える力	集い力	挑み力	成し遂げ力	情報の基礎を理解し活用する力	次世代技術の創成に貢献する力	情報処理の原理を理解し使いこなす力	新しい情報処理技術を創造する力	
(学 習 力) (思 考 力) (探 求 力)	(コ ミ ュ ニ ケ ー シ ョ ン 力) (関 係 構 築 力) (ア イ デ ン テ イ テ ィ 獲 得)	(問 題 発 見 力) (構 想 力) (プ ラ ン ニ ン グ 力)	(工 程 管 理 力) (実 行 と 継 続 力) (分 析 と 修 正 力)	情報理工学分野の技術者と必要基礎知識を修得し、幅広く活用できる力	グローバルな視点を持ち、次世代情報技術の創成に貢献する力	情報処理の基本原則を深く理解し、コンピュータを問題解決のために使いこなせる力	情報処理技術の時代的動向に精通し、新しい情報処理のしくみを創造できる力	
○				○		○		情報テクノロジー入門
○				○		○		電気回路
○				○		○		電子回路
○				○		○		情報理論
○				○		○		信号変換理論
○				○		○		数値計算
○				○		○		画像処理基礎
○				○		○		情報通信ネットワーク
○				○		○		情報システム
○					○		○	コンピュータシミュレーション
○					○		○	ニューラルネットワーク
○					○		○	画像処理応用
○					○		○	ビジュアルコンピューティング
○				○		○		生体情報処理 1
○				○		○		生体情報処理 2
○					○		○	認知科学
○					○		○	脳科学
○					○		○	視覚情報処理
	○				○			実用英語 1
	○				○			実用英語 2
	○				○			科学英語
	○				○			テクニカルプレゼンテーション
○					○			科学と倫理
		○			○			知的財産権法
○		○						メディア社会論
○			○					情報と職業
			○					情報科教育法 1
			○					情報科教育法 2

○					○		○	インターネットテクノロジー
○					○		○	情報学習システム
○					○		○	情報数理工学
○					○		○	生物物理
○					○		○	メディカルイメージング
○					○		○	神経情報工学