

情報通信学部 情報メディア学科
卒業単位数一覧

区分	科目区分	構成授業科目	修得すべき単位数	
I	現代文明論	現代文明論	4 単位	
II	現代教養科目	文理共通科目	6 単位	
		体育科目	2 単位	
III	英語コミュニケーション科目	英語コミュニケーション科目	8 単位	
IV	主専攻科目	必修科目	12 単位	
		選択科目	学部共通科目	0 単位
			学科開講科目	50 単位
V	自己形成科目	主専攻発展科目	42 単位	
		全学共通科目		
		他学部・他学科科目		
		副専攻・特定プログラム科目		
		区分 II・IV の余剰科目		
卒業単位数			124 単位	
VI	卒業単位に含まれない科目		0 単位	

カリキュラム・ポリシー

全学共通	「大学として育成する人材像」	自ら考え、集い、挑み、成し遂げる力を持った人材	
	「授業で育成する力・スキル」	1	自ら考える力 (学習力) (思考力) (探求力)
		2	集い力 (コミュニケーション力) (関係構築力) (アイデンティティ獲得)
		3	挑み力 (問題発見力) (構想力) (プランニング力)
		4	成し遂げ力 (工程管理力) (実行と継続力) (分析と修正力)

学部・センター	「学部・センターの育成する人材像」	知育に偏らず心身共に健康で高度情報化社会の発展に寄与できる人材	
	「授業で育成する力・スキル」	1	情報通信技術者としての使命感・倫理観 高度情報化社会の在り方を総合的に把握し、自らの社会的使命と責任を自覚して行動できる能力
		2	情報通信技術の進歩に対応できる基礎学力 高度情報化社会が要求する多様な先端技術に柔軟に対応できる基礎学力
		3	国際社会で活躍できる実践的専門能力 国際社会において英語でコミュニケーションを取り、様々な問題を解決できる実践的専門能力

学 科	「学科の育成する人材像」	「情報のある目的で利用する際に、これを最適に加工・処理・デザインできる」能力を持った人材	
	「授業で育成する力・スキル」	1	情報メディアを自在に蓄積・加工・流通させる技術力 映像、音、文字、言葉などの情報をデジタルコンテンツとして蓄積・加工・流通させる技術力
		2	人に優しい情報メディアを開発する力 人間と情報メディアの接点を理解して人に優しい情報メディアを開発できる能力
		3	情報メディアの影響力を理解する力 情報メディアを社会の発展や福祉の向上に役立てるための発想力と行動力

2016年度 情報通信学部 区分Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ カリキュラム表

区分・科目区分	構成授業科目	グレード No.	授業科目名	必選別	単位数	開講期間 (1週当たりのコマ数)				先修条件 ①科目先修条件 ②セメスター先修条件 ③単位数先修条件	備考
						春学期	サセマシヨ	秋学期	ウセインシタヨ		
							ン		ン		
Ⅰ 現代文明論	現代文明論	I 100	現代文明論 1	○	2	1		1			
		I 100	現代文明論 2	○	2	1		1			
Ⅱ 現代教養科目	文理共通科目	II 100	生命と環境	×	2	1		1			
		II 100	文化と自然	×	2	1		1			
		II 100	構造と変化	×	2	1		1			
		II 100	アイデンティティと共生	×	2	1		1			
		II 100	知識とコミュニケーション	×	2	1		1			
		II 100	テクノロジーと社会	×	2	1		1			
	体育科目	II 100	健康・フィットネス理論実習	○	1	1		1			
		II 100	生涯スポーツ理論実習	○	1	1		1			
Ⅲ 英語コミュニケーション科目	英語コミュニケーション科目	III 200	英語リスニング&スピーキング1	○	2	2		2			
		III 200	英語リーディング&ライティング1	○	2	2		2			
		III 200	英語リスニング&スピーキング2	○	2	2		2			
		III 200	英語リーディング&ライティング2	○	2	2		2			

カリキュラム・マップ (授業で育成する力・スキル)

全学共通				授業科目名
自ら考える力	集い力	挑み力	成し遂げ力	
(学習力) (思考力) (探求力)	(コミュニケーション力) (関係構築力) (アイデンティティ獲得)	(問題発見力) (構想力) (プランニング力)	(工程管理力) (実行と継続力) (分析と修正力)	
○		○		現代文明論 1
○	○			現代文明論 2
○				生命と環境
○				文化と自然
○				構造と変化
○				アイデンティティと共生
○				知識とコミュニケーション
○				テクノロジーと社会
○	○			健康・フィットネス理論実習
○		○		生涯スポーツ理論実習
○		○	○	英語リスニング&スピーキング 1
○		○	○	英語リーディング&ライティング 1
○		○	○	英語リスニング&スピーキング 2
○		○	○	英語リーディング&ライティング 2

2016年度 情報通信学部 区分Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ 留学生カリキュラム表

区分・科目区分	構成授業科目	グレード No.	授業科目名	必選別	単位数	開講期間 (1週当たりのコマ数)				先修条件 ①科目先修条件 ②セメスター先修条件 ③単位数先修条件	備考
						春学期	サセマシヨ	秋学期	ウセインシタヨ		
							ン		ン		
Ⅱ 現代教養科目	文理共通科目	II 100	日本語 1	×	2	2		2			
		II 100	日本語 2	×	2	2		2			
		II 200	日本語 3	×	2			1			
		II 100	日本の文化・社会	×	2	1					
		II 100	世界と日本	×	2			1			
	備考		前表「情報通信学部 区分Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ カリキュラム表」区分Ⅱ 現代教養科目：文理共通科目 6 科目に上記 5 科目を加え、11 教科のうち 6 単位を修得すること。								

カリキュラム・マップ (授業で育成する力・スキル)

全学共通				授業科目名
自ら考える力	集い力	挑み力	成し遂げ力	
(学習力) (思考力) (探求力)	(コミュニケーション力) (関係構築力) (アイデンティティ獲得)	(問題発見力) (構想力) (プランニング力)	(工程管理力) (実行と継続力) (分析と修正力)	
	○		○	日本語 1
○		○		日本語 2
○			○	日本語 3
○		○		日本の文化・社会
○	○			世界と日本

2016年度 情報通信学部 情報メディア学科 カリキュラム表

No.1

科 学 目 区 分	学 科 目 No.	授 業 科 目 名	必 選 別	単 位 数	開講期間 (1週当たりのコマ数)				先修条件 ①科目先修条件 ②セメスター先修条件 ③単位数先修条件	備 考	他 学 科 生 受 講	副 専 攻 科 目 指 定	特 定 プ ロ グ ラ ム
					春 学 期	サ セ ツ マ シ ヨ ン	秋 学 期	ウ セ イ ツ シ ン タ シ ヨ ン					
IV 主 専 攻 科 目	情報メディア基幹科目	IV100 情報メディア入門ゼミナール	○	2	1	1				×			
		IV100 情報メディア通論	○	2	1						L21		
		IV401 情報メディアゼミナール	×	2			1		②6セメ		×		
		IV402 卒業研究1	○	2	1	1		②7セメ&③卒業に必要な単位数のうち100単位			×		
		IV403 卒業研究2	○	2	1	1		①IV402&②8セメ			×		
	理工系基礎科目	IV100 基礎数学1	×	1	1								
		IV100 基礎物理A	×	1	1								
		IV100 基礎数学2	×	1			1						
		IV100 基礎物理B	×	1			1						
		IV100 線形代数	×	4			2						
		IV100 微分積分	×	4			2						
		IV200 離散数学	×	4	2								
		IV200 確率統計と待ち行列	×	4	2								
		IV200 データ解析	×	4			同2						
	情報リテラシー科目	IV100 情報メディアリテラシー	○	2	同2		同2						
		IV100 プログラミング入門	○	2	同2		同2						
		IV100 コンピュータ基礎	×	2	1								
		IV100 プログラミング応用	×	2			同2						
		IV100 データ構造とアルゴリズム基礎	×	2			1						
		IV200 オブジェクト指向プログラミング	×	2	同2								
		IV200 データ構造とアルゴリズム応用	×	2	1								
		IV200 スクリプトプログラミング	×	2			同2						
		IV300 ソフトウェア設計	×	2	1							L21	
	情報メディア系基礎科目	IV100 コンピュータアーキテクチャ	×	2			1					L21	
		IV200 情報理論	×	2	1							L21	
		IV200 オペレーティングシステム	×	2	1								
		IV200 デジタル信号処理	×	4			2					L21	
		IV200 情報ネットワーク概論	×	2			1					L21	
		IV300 情報通信セキュリティ	×	2	1							L21	
		IV300 ソフトコンピューティング	×	2			1					L21	
	ヒューマンインタフェース系科目	IV100 ヒューマン情報処理	×	2			1					L21	
		IV200 認知科学	×	2	1							L21	
		IV200 ヒューマンインタフェース	×	2			1					L21	
IV301 インタフェースデザイン・同演習		×	4	同2				②5セメ		×			
IV302 バーチャルリアリティ・同演習		×	4			同2		②6セメ		×			

カリキュラム・マップ (授業で育成する力・スキル)

全学共通				情報通信学部			情報メディア学科			授 業 科 目 名
自ら考える力	集い力	挑み力	成し遂げ力	情報通信技術者としての使命感・倫理観	情報通信技術の進歩に対応できる基礎学力	国際社会で活躍できる実践的専門能力	情報メディアを自在にあやつる力	人に優しい情報メディアを開発する力	情報メディアの影響を理解する力	
(学 習 力) (思 考 力) (探 求 力)	(コ ミ ュ ニ ケ ー シ ョ ン 力) (関 係 構 築 力) (ア イ デ ン テ ィ 獲 得 力)	(問 題 発 見 力) (構 想 力) (プ ラ ン ニ ン グ 力)	(工 程 管 理 力) (実 行 と 継 続 力) (分 析 と 修 正 力)	高度情報化社会の在り方を総合的に把握し、自らの社会的使命と責任を自覚して行動できる能力	高度情報化社会が要求する多様な先端技術に柔軟に対応できる基礎学力	国際社会において英語でコミュニケーションを取り、様々な問題を解決できる実践的専門能力	映像、音、文字、言葉などの情報をデジタルコンテンツとして蓄積・加工・流通させる技術力	人間と情報メディアの接点を理解して人に優しい情報メディアを開発できる能力	情報メディアを社会の発展や福祉の向上に役立てるための発想力と行動力	
○	○			○					○	情報メディア入門ゼミナール
○				○					○	情報メディア通論
○		○			○			○	○	情報メディアゼミナール
○		○		○		○		○	○	卒業研究1
○			○	○		○		○	○	卒業研究2
○					○					基礎数学1
○					○					基礎物理A
○					○					基礎数学2
○					○					基礎物理B
○					○					線形代数
○					○					微分積分
○					○					離散数学
○					○			○	○	確率統計と待ち行列
○					○			○	○	データ解析
○					○			○		情報メディアリテラシー
○					○			○	○	プログラミング入門
○					○			○	○	コンピュータ基礎
○					○			○	○	プログラミング応用
○					○			○	○	データ構造とアルゴリズム基礎
○					○			○	○	オブジェクト指向プログラミング
○					○			○	○	データ構造とアルゴリズム応用
○					○				○	スクリプトプログラミング
○					○				○	ソフトウェア設計
○					○			○	○	コンピュータアーキテクチャ
○					○			○		情報理論
○					○			○		オペレーティングシステム
○					○			○		デジタル信号処理
○					○				○	情報ネットワーク概論
○					○				○	情報通信セキュリティ
○					○				○	ソフトコンピューティング
○					○				○	ヒューマン情報処理
○					○				○	認知科学
○					○				○	ヒューマンインタフェース
○					○				○	インタフェースデザイン・同演習
○					○				○	バーチャルリアリティ・同演習

2016年度 情報通信学部 情報メディア学科 カリキュラム表

No.2

科 目 区 分	学 科 目 No.	授 業 科 目 名	必 選 別	単 位 数	開講期間 (1週当たりのコマ数)				先修条件 ①科目先修条件 ②セメスター先修条件 ③単位数先修条件	備 考	他 学 科 生 受 講	副 専 攻 科 目 指 定	特 定 プ ロ グ ラ ム
					春 学 期	サ セ ツ マ シ ヨ ン	秋 学 期	ウ セ イ ツ シ ン タ ヨ ン					
IV 主 専 攻 科 目	メディア処理・開発系科目	IV201	アニメーション実習	×	2	同2			②3セメ		×		
		IV202	画像処理・同演習	×	4		同2		②4セメ		×		
		IV203	データベース・同演習	×	4		同2		②4セメ		×		
		IV300	自然言語処理	×	2			1				L21	
		IV303	音声処理・同演習	×	4	同2			②5セメ		×		
		IV304	コンピュータグラフィックス・同演習	×	4	同2			②5セメ		×		
		IV305	情報システム開発・同演習	×	4	同2			②5セメ		×		
		IV306	応用情報処理・同演習	×	4		同2		②6セメ		×		
	自己発展科目	IV100	科学と倫理	×	2	1							
		IV100	情報メディア産業論	×	2			1				L21	
		IV200	メディアコンテンツ制作1	×	1	1							
		IV200	発見的エンジニアリング1	×	1	1							
		IV200	メディアコンテンツ制作2	×	1			1					
		IV200	発見的エンジニアリング2	×	1			1					
		IV300	企業研究	×	1	1							
		IV300	技術英語1	×	2	1							
		IV300	インターンシップ	×	2			2					
		IV300	技術英語2	×	2			1					
		IV300	テクニカルコミュニケーション	×	2			1					
		IV300	メディア社会論	×	2	1						L21	
IV300	知的財産	×	2	1									

カリキュラム・マップ (授業で育成する力・スキル)

全学共通				情報通信学部			情報メディア学科			授 業 科 目 名
自ら考える力	集い力	挑み力	成し遂げ力	情報通信技術者としての使命感・倫理観	情報通信技術の進歩に対応できる基礎学力	国際社会で活躍できる実践的専門能力	情報メディアの発展に貢献する力	人に優しい情報メディアを開発する力	情報メディアの影響力を理解する力	
(学 習 力) (思 考 力) (探 求 力)	(コミュニケーション力) (関係構築力) (アイデンティティ獲得)	(問題発見力) (構 想 力) (プランニング力)	(工程管理力) (実行と継続力) (分析と修正力)	高度情報化社会の在り方を総合的に把握し、自らの社会的使命と責任を自覚して行動できる能力	高度情報化社会が要求する多様な先端技術に柔軟に対応できる基礎学力	国際社会において英語でコミュニケーションを取り、様々な問題を解決できる実践的専門能力	映像、音、文字、言葉などの情報をデジタルコンテンツとして蓄積・加工・流通させる技術力	人間と情報メディアの接点を理解して人に優しい情報メディアを開発できる能力	情報メディアを社会の発展や福祉の向上に役立てるための発想力と行動力	授 業 科 目 名
○					○		○			アニメーション実習
○					○		○			画像処理・同演習
○					○			○		データベース・同演習
○					○			○		自然言語処理
○					○			○		音声処理・同演習
○					○			○		コンピュータグラフィックス・同演習
○					○			○		情報システム開発・同演習
○		○			○			○		応用情報処理・同演習
○					○					科学と倫理
○		○			○				○	情報メディア産業論
○		○			○			○		メディアコンテンツ制作1
○		○			○				○	発見的エンジニアリング1
○			○		○			○		メディアコンテンツ制作2
○			○		○				○	発見的エンジニアリング2
		○	○		○					企業研究
	○					○				技術英語1
	○	○	○		○					インターンシップ
	○					○				技術英語2
	○					○				テクニカルコミュニケーション
○		○			○				○	メディア社会論
○		○			○			○		知的財産