

カリキュラム・マップ〈体系図〉

■グレードナンバーの見方■

百の位
 100番台：基礎的な科目
 200番台：標準的な科目
 300番台：応用的な科目
 400番台：卒業論文、卒業研究等
 十の位：分野ごとに0～9までのグループ化(下表に記載)
 一の位：先修条件科目
 被先修条件科目

グループ (十の位)	分野・科目群
0	情報メディア基幹科目
1	理工系基礎科目
2	情報系基幹科目
3	情報リテラシー科目
4	ヒューマンインタフェース系科目
5	メディア処理・開発系科目
6	自己発展科目
7	
8	
9	学部共通科目

教育目標 (ディプロマ・ポリシー)

- ・情報を利用目的に応じて最適に設計・加工・処理できる能力を持ち、ソフトウェア開発技術、ヒューマンインタフェース設計開発技術、情報伝達・コミュニケーション構築技術を兼ね備えた実践型人材。
- ・高度で人に優しい情報メディアを開発する能力を持った人材。
- ・情報メディアの影響力を理解し、歴史観・責任感・倫理観を持った人材。

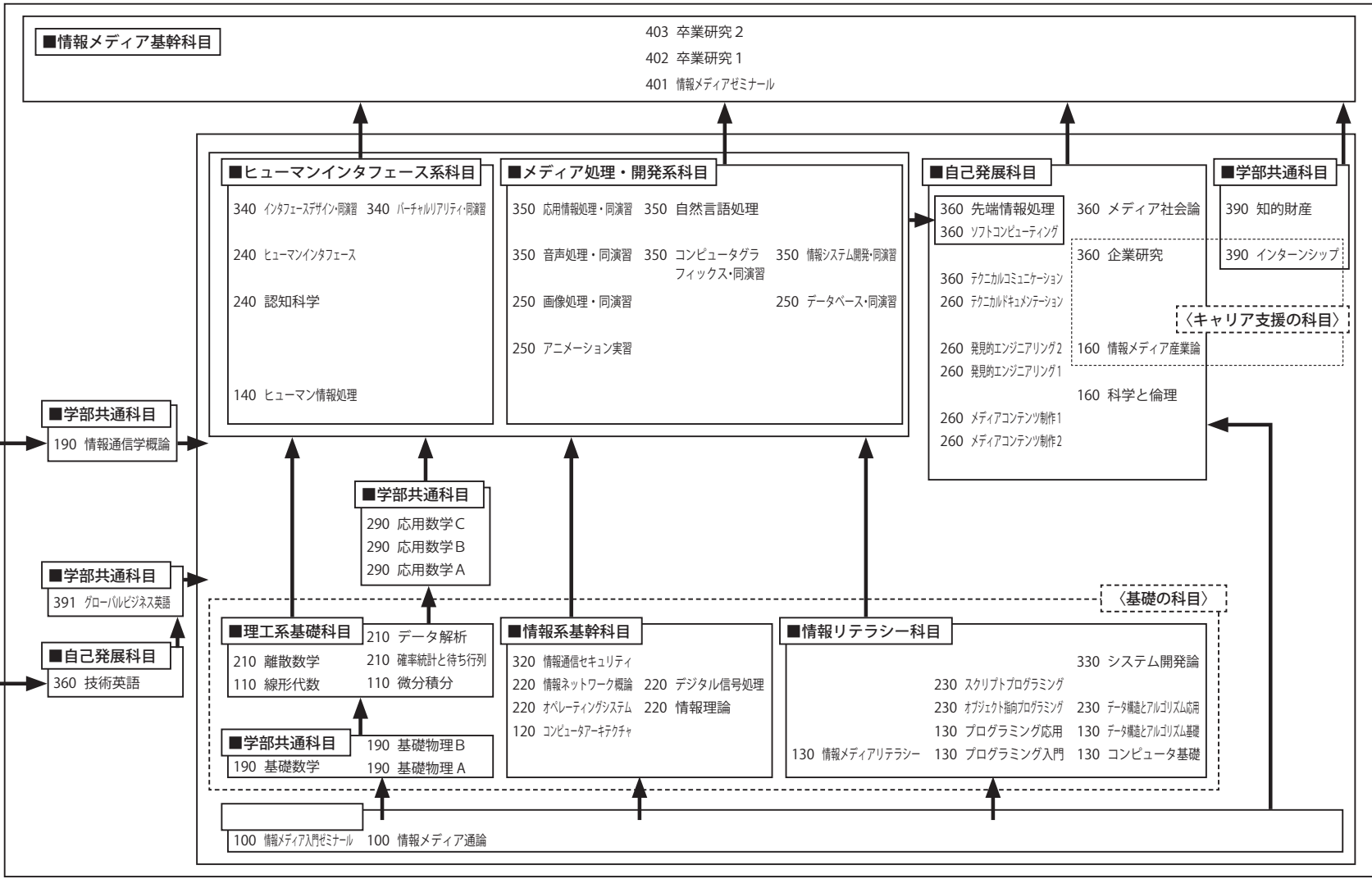
現代文明論

英語科目

基礎教養科目

発展教養科目

健康スポーツ科目



IV-5

2018年度 情報通信学部 区分Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ カリキュラム表

区分・科目区分	構成授業科目	グレード ド No.	授業科目名	必修 選 別	単 位 数	開講期間 (1週当たりのコマ数)				先修条件 ①科目先修条件 ②セメスター先修条件 ③単位数先修条件	備考
						春 学 期	サ セ ッ マ シ ヨ ン	秋 学 期	ウ セ イ ッ シ ン タ ヨ ン		
Ⅰ 現代文明論	現代文明論	I 100	現代文明論	○	2	1		1			
Ⅱ 現代教養 科目	基礎教養科目	II 100	人文科学	○	2	1		1			
		II 100	社会科学	○	2	1		1			
		II 100	自然科学	○	2	1		1			
	発展教養科目	II 100	シティズンシップ	○	1	0.5		0.5			
		II 100	ボランティア	○	1	0.5		0.5			
		II 100	地域理解	○	1	0.5		0.5			
		II 100	国際理解	○	1	0.5		0.5			
	健康スポーツ科目	II 100	健康・フィットネス理論実習	○	1	1		1			
II 100		生涯スポーツ理論実習	○	1	1		1				
Ⅲ 英語科目	英語コミュニケーション科目	III 200	英語リスニング&スピーキング	○	2	2		2			
		III 200	英語リーディング&ライティング	○	2	2		2			
	グローバル 人材育成科目	III 200	グローバルスキル	○	2	2		2			
		III 200	アカデミック英語	○	2	2		2			

2018年度 情報通信学部 区分Ⅱ 留学生カリキュラム表

区分・科目区分	構成授業科目	グレード ド No.	授業科目名	必修 選 別	単 位 数	開講期間 (1週当たりのコマ数)				先修条件 ①科目先修条件 ②セメスター先修条件 ③単位数先修条件	備考
						春 学 期	サ セ ッ マ シ ヨ ン	秋 学 期	ウ セ イ ッ シ ン タ ヨ ン		
Ⅱ 現代教養 科目	基礎教養科目	II 100	人文科学	×	2	1		1			
		II 100	社会科学	×	2	1		1			
		II 100	自然科学	×	2	1		1			
		II 100	アカデミックジャパニーズ	×	2	1		1			
		II 100	総合日本語	×	2			1			
		II 100	日本の文化・社会	×	2	1					
		II 100	世界と日本	×	2			1			
備考	区分Ⅱ 現代教養科目：基礎教養科目は、上記7科目のうち6単位を修得すること。										

2018年度 情報通信学部 共通科目 カリキュラム表

科 目 区 分	学 科 目 No.	授 業 科 目 名	必 選 別	単 位 数	選 択 必 修 グ ル ー プ	開講期間 (1週当たりのコマ数)				先修条件 ①科目先修条件 ②セメスター先修条件 ③単位数先修条件	備 考	他 学 科 生 受 講	副 専 攻 科 目 指 定	副 専 攻 ア ド バ ン ス
						春 学 期	サ セ ツ マ シ ヨ ン	秋 学 期	ウ セ イ ツ ン シ タ ヨ ン					
IV 主 専 攻 科 目	学 部 共 通 科 目	IV190	情報通信学概論	○	2			1						
		IV190	基礎数学	×	2		同2							
		IV190	基礎物理A	×	1			1						
		IV190	基礎物理B	×	1			1						
		IV290	応用数学A	×	2		1							
		IV290	応用数学B	×	2			1						
		IV290	応用数学C	×	2		1							
		IV391	グローバルビジネス英語	○	2		1	1		②6セメスター				
		IV390	インターンシップ	×	2			2						
IV390	知的財産	×	2		1									

2018年度 情報通信学部 情報メディア学科 カリキュラム表

No. 1

科目区分	学 科 目 目 録	グ レ ー ド No.	授 業 科 目 名	必 選 別	単 位 数	選 択 必 修 グ ル ー プ	開 講 期 間 (1週当たりのコマ数)				先 修 条 件 ①科目先修条件 ②セメスター先修条件 ③単位数先修条件	備 考	他 学 科 生 受 講	副 専 攻 科 目 指 定	副 専 攻 ア ド バ ン ス
							春 学 期	サ セ ッ マ シ ョ ン	秋 学 期	ウ セ ャ ン シ ョ ン タ ー					
IV 主 専 攻 科 目	情報メディア基幹科目	IV100	情報メディア入門ゼミナール	○	2		1		1			×			
		IV100	情報メディア通論	○	2		1							28A	
		IV401	情報メディアゼミナール	×	2					1	②6セメ		×		
		IV402	卒業研究1	○	2		1		1		②7セメ&③卒業に必要な単位数のうち100単位		×		
		IV403	卒業研究2	○	2		1		1		①IV402&②8セメ		×		
	理工系基礎科目	IV110	線形代数	×	4					同2					
		IV110	微分積分	×	4					同2					
		IV210	離散数学	×	4		同2								
		IV210	確率統計と待ち行列	×	4		同2								
		IV210	データ解析	×	4					同2					
	情報系基幹科目	IV120	コンピュータアーキテクチャ	×	2					1					
		IV220	情報理論	×	2		1							28A	
		IV220	オペレーティングシステム	×	4		同2								
		IV220	デジタル信号処理	×	4					同2					
		IV220	情報ネットワーク概論	×	2					1					
		IV320	情報通信セキュリティ	×	2		1								
	情報リテラシー科目	IV130	情報メディアリテラシー	○	2		同2		同2						
		IV130	プログラミング入門	○	2		同2		同2						
		IV130	コンピュータ基礎	×	2		1								
		IV130	プログラミング応用	×	2				同2						
		IV130	データ構造とアルゴリズム基礎	×	2					1					
		IV230	オブジェクト指向プログラミング	×	2		同2								
		IV230	データ構造とアルゴリズム応用	×	2		1								
		IV230	スクリプトプログラミング	×	2					同2					
		IV330	システム開発論	×	2		1								28A
	ヒューマンインタフェース系科目	IV140	ヒューマン情報処理	×	2					1				28A	
		IV240	認知科学	×	2		1							28A	
		IV240	ヒューマンインタフェース	×	2					1				28A	
		IV340	インタフェースデザイン・同演習	×	4		同2							28A	
		IV340	バーチャルリアリティ・同演習	×	4					同2				28A	
メディア処理・開発系科目	IV250	アニメーション実習	×	2		同2									
	IV250	画像処理・同演習	×	4				同2					28A		
	IV250	データベース・同演習	×	4				同2							
	IV350	自然言語処理	×	2					1				28A		
	IV350	音声処理・同演習	×	4		同2									

2018年度 情報通信学部 情報メディア学科 カリキュラム表

No. 2

科目区分	学 科 目 目 目	グ レ ー ド No.	授 業 科 目 名	必 選 別	単 位 数	選 択 必 修 グ ル ー プ	開講期間 (1週当たりのコマ数)				先修条件 ①科目先修条件 ②セメスター先修条件 ③単位数先修条件	備 考	他 学 科 生 受 講	副 専 攻 科 目 指 定	副 専 攻 ア ド バ ン ス	
							春 学 期	サ セ ッ マ シ ヨ ン	秋 学 期	ウ セ イ ツ ン シ タ ヨ ン						
IV 主 専 攻 科 目	メディア処理開発系科目	IV350	コンピュータグラフィックス・同演習	×	4		同2									
		IV350	情報システム開発・同演習	×	4		同2									
		IV350	応用情報処理・同演習	×	4				同2							
	自己 発 展 科 目	IV160	科学と倫理	×	2		1									
		IV160	情報メディア産業論	×	2				1							
		IV260	メディアコンテンツ制作1	×	1		1									
		IV260	発見的エンジニアリング1	×	1		1									
		IV260	メディアコンテンツ制作2	×	1				1							
		IV260	発見的エンジニアリング2	×	1				1							
		IV360	企業研究	×	1		1									
		IV360	技術英語	×	2		1									
		IV260	テクニカルドキュメンテーション	×	2				1							
		IV360	テクニカルコミュニケーション	×	2		1									
		IV360	ソフトコンピューティング	×	2				1					28A		
		IV360	メディア社会論	×	2		1									
IV360	先端情報処理	×	2				1									